

1./12.A

Készítse el a képet a minta alapján!



1. Nyissa meg a vizes1.jpg képet!
2. Javítsa ki a kép ferdeségét, majd a keretet vágja le!
3. Nyissa meg az uveg1.png és az uveg2.png képeket!
4. Másolja az uveg1.png képet, a vizes1.jpg képen egy új üveg1 nevű rétegre!
5. Az üveg1 réteg képét méretezze át, forgassa és mozgassa a mintának megfelelően a hullám völgybe!
6. Tegye az üveg alját átlátszóvá, mintha a vízbe merülne! Illeszkedjen a hullámhoz! Ehhez tegye a következőket!
 - Az üveg1 réteghez adjon hozzá egy **fehér (teljesen átlátszatlan) rétegmaszkot!** (Jobb katt a rétegen!) A réteg mellett megjelenik a maszkolt terület.
 - Az előtér színét állítsa át a 4d4b43 szürkeárnyalatú HTML kódra!
 - Az ecset eszközzel húzza át az üveg alját, azt a részt, ahol az üveg a vízbe merül! Azaz fessen ezzel a színnel a rétegmaszkon! *Ha a fehér rétegmaszkon szürke árnyalattal fest, a réteg átlátszóvá válik, az átlátszósága nő. Minél sötétebb a szürke, a maszkolt réteg annál átlátszóbb! Feketénél teljesen átlátszó, fehérenél átlátszatlan.*
 - Ezután léptessük életbe a réteget a rétegmaszk alkalmazása paranccsal. (Jobb katt a rétegen!)
7. Változtassa meg az üveg alját úgy, hogy az alsó része alig, a vízfelszínhez közeledve egyre jobban látszódjon! Ehhez tegye a következőt:
 - Az üveg1 réteghez adjon hozzá ismét egy fehér (teljesen átlátszatlan) rétegmaszkot! Maszkoljon lineáris színátmenetes eszközzel az alulról felfelé az üveg mentén úgy, hogy az előtér színhez feketét (000000) a hátr színhez fehérét (ffffff) használjon! Alkalmazza a rétegmaszkot!
8. Javítsa a kép valóságszerűségét.
 - A maszatólós eszközzel a víz és az üveg találkozásánál tompítsa az éles határvonalat. A vízen lévő fény árnyalatát erősítse fel az üveg mellett és az üveg előtti fényt (fénykarikát) is, hogy úgy nézzen ki, az üveg mögötte van.
 - Az elmosási és élesítési eszközzel, mossa el a vízben lévő éles üveg határvonalakat! (Az eszköz lapján lehet beállítani az elmosást, méretet, sűrűséget stb.!)
 - A fakítás, sötétítés eszközzel fakítsa az üveg alsó részét! (Az eszköz lapján lehet a beállításokat megtenni, mit szeretnénk.)
9. A fakítás, sötétítés eszközzel sötétítse az üveg felső részén lévő fényeket! (A nyakán és a testén.) (Az eszköz lapján lehet a beállításokat megtenni, mit szeretnénk.)
10. Az üveg színét változtassa meg zöldre!
11. Az üveg1 rétegmódját állítsa át erős fényre!
12. Készítsen árnyékot az üveg felső részének!
 - Jelölje ki az üveg felső részét az útvonal eszközzel. Az útvonalat alakítsa kijelöléssé!
 - Szűrők, fény árnyék, perspektívikus árnyék. Beállítások: szög 155, horizont távolsága 5, árnyék viszonylagos hossza 0,4 elmosás sugara 3, szín fekete, átlátszatlanság 89, interpolálás lineáris, át-méretezés engedélyezése.
 - Az árnyék alsó részét, az üveg mellett igazítsa ki! (Pl. maszatólás, fakítás, sötétítés.)
 - A létrejött árnyék réteg átlátszóságát állítsa 30-ra!
13. Másolja az uveg2.png képet, a vizes1.jpg képen egy új üveg2 nevű rétegre!
14. Az üveg2 réteg képét méretezze át, forgassa és mozgassa a mintának megfelelően! Tegye a jobbra, elől lévő fénygyűrűbe!
15. Tegye az üveg alját átlátszóvá, mintha a vízbe merülne! Illeszkedjen a hullámhoz!
 - Maszkolja a réteget, de most **fekete (teljesen átlátszó) rétegmaszkot** készítsen! *Ha a fekete ré-*

FELADATOK - KÉPSZERKESZTÉS

tegmaszkon szürke árnyalattal fest, a réteg átlátszósága csökken. Minél sötétebb a szürke, a maszkolt réteg átlátszósága annál nagyobb! Feketénél teljesen átlátszó, fehérnél teljesen átlátszatlan.

- Az előtér színét állítsa át a 4d4b43 szürkeárnyalatú HTML kódra! Az ecsettel fesse át a fénygyűrű alatti részt!
 - Az előtér színét állítsa át fehérre, ffffff HTML kódra! Fesse át a fénygyűrű fölötti részt!
 - Alkalmazza a rétegmaszkot!
16. Tegye élethűvé az üveget! Maszkoljon, és fessen színátmenettel!
- Az üveg vízbe merülő része ne jelenjen meg élesen! Az alsó része legyen alig látható.
17. Javítsa a víz-fénygyűrű első részét, hogy úgy nézzen ki, az üveg mögötte van.
18. A fakítás, sötétítés eszközzel sötétítse az üveg felső részén lévő fényeket! (A nyakán és a testén.)
19. Az üveg színét változtassa meg liláskékre!
20. Az üveg2 rétegmódját állítsa át erős fényre!
21. Készítsen árnyékot az üveg felső részének!
- Jelölje ki az üveg felső részét az útvonal eszközzel. Az útvonalat alakítsa kijelöléssé!
 - Szűrők, fény árnyék, perspektivikus árnyék. Beállítások: szög 170, horizont távolsága 5, árnyék viszonylagos hossza 0,9 elmosás sugara 3, szín fekete, átlátszatlanság 89, interpolálás lineáris, átméretezés engedélyezése.
 - Az árnyék alsó részét, az üveg mellett igazítsa ki! (Pl. maszatolás, fakítás, sötétítés.)
 - A létrejött árnyék réteg átlátszóságát állítsa 30-ra!
22. A háttér – a víz – fényerejét csökkentse 30%-val! (Színek, fényerő és kontraszt.)
23. Készítse el az „ÜZENET A PALACKBAN!” feliratot a minta alapján!
- Készítsen egy útvonalat, amely mentén szeretné meghajlítani a feliratot! (Útvonal eszköz.)
 - Gépelje be a feliratot a szövegeszköz használatával! A szöveg eszközt állítsa be! A betűtípus legyen Sans Bold Italic, 36 pixel méretű!
 - A szöveget illessze az útvonalra! (Szövegeszköz lap, szöveg illesztése útvonalra gomb.)
 - Az útvonal lapon az ÜZENET A PALACKBAN! nevűt alakítsa kijelöléssé!
 - Egy új rétegen színezzé át szivárványos színátmenettel a feliratot!
 - A fölösleges réteget és ha keletkezett, a fölösleges útvonalat is törölje ki!
 - Ha nem jól áll a felirat, mozgatással és forgatással igazítsa meg!
 - A feliratot méretezze át! Növelje meg azt a minta alapján, majdnem a kép széléig!
 - A szerkesztés során keletkező fölösleges réteget, rétegeket törölje ki!
 - Az ÜZENET A PALACKBAN! útvonalon kapcsolja ki a láthatóságot!
 - Készítsen árnyékot a szöveg alá! Szűrők, fény árnyék, vetett árnyék. Beállítások: X, és Y eltolás 7, elmosás sugara 10, szín fekete, átlátszatlanság 100, átméretezés engedélyezése.
24. Készítse el a TENGERI POSTA feliratot!
- A szöveg eszköztár segítségével gépelje be a feliratot! Használja az előző betűtípust!
 - Készítsen egy útvonalat, amihez illeszteni szeretné a feliratot!
 - Szöveget illessze az útvonalra! (Réteg menü, szöveg illesztése útvonalra! Itt több szöveg átalakítási művelet is található, ezeket is használhatja a későbbiekben szükség szerint!)
 - A TENGERI POSTA útvonalat alakítsa kijelöléssé!
 - Egy új rétegen színezzé át a szöveget, töltsé ki mintázattal! (pl. Red Cubes)
 - A feliratot ha szükséges igazítsa, forgassa! Tegye a felirat rétegét félig átlátszóvá!
 - A TENGERI POSTA útvonal láthatóságát kapcsolja ki!
 - A fölösleges rétegeket és útvonalakat törölje ki!
25. Tegyen a képre szűrőt, ami elmossa a kép szellét! (Szűrő, dekor, elmosott szél. Keret méret 16, szemcsézettség 4, árnyék szélessége 100, munka a másolaton, lapítás.) Mentse a képet 12A_1.jpg.
26. Alakítsa a képet szűrő segítségével régi képeslappá! (Szűrő, dekor, régi fénykép. Keret méret 20, munka a másolaton.) Mentse a képet 12A_2.jpg.
27. Mentse a képet a képszerkesztő natív fájlformátumába 1_12A néven!