

1./1.B

Készítse el a képet a minta alapján, a leírást követve!

A háttér rétegen készítse el a rácsos részt! Egy új rétegre tegye a képet! A végén vágja megfelelő méretűre!

1. Hozzon létre egy 500X250 képpontból álló, fehér háttérű képet!
2. A háttér réteghez adjon hozzá alfacsatornát!
3. Készítse el a kép négyzetrácsos részeit! (Rácsok, segédvonalak, vonalzó.)
 - A keret 1 cm vastag.
 - A téglalapok oldalmérete: 2X3 cm. A négyzeteket a kijelölés után törölje ki!
 - A téglalapos kijelölés invertjét mentse el alfacsatornába!
4. A rácsos keretre kerüljön Blinds , lineáris színátmenet. (Színátmenet eszköz.)
5. Az 1_1B.jpg képet nyissa meg és illessze be az eredeti képen egy új rétegre!
6. Állítsa be a rétegsorrendet!
7. Vágja le a kép jobb oldalát a keret méretének megfelelő nagyságúra! (Vágó eszköz.)
8. Mentse a képet a képszerkesztő natív fájlformátumába 1_1B néven!
9. Mentse a képet bmp kiterjesztéssel is!



1./2.B

Készítse el a képet a minta alapján, a leírást követve! A színeket a leírás alapján válassza ki!

1. Hozzon létre egy 400X400 képpontból álló, átlátszó háttérű képet! (A háttér réteghez most nem kell alfacsatornát hozzáadni, mert már van!)
2. A képre tegyen 1 cm-es rácsozatot! Készítse el a középpontba a legkisebb, csúcsára állított négyzetet! (Ecset eszköz, shift billentyű.) Az átlók mérete 4 cm.
 - Színeze ki citrom sárgára! Html színjelölés: fdf00b. A réteg neve legyen 1.
3. Másolja le a réteget! Az új réteg neve legyen 2!
 - Növelje meg a négyzet méretét 624 képpontra (átméretezés eszköz)!
 - A réteget helyezze alulra! A rétegen lévő négyzetet helyezze el a minta alapján! (Áthelyezési eszköz. Kattintás az áthelyezendőre és húzás.)
 - Színeze át a kettes réteg ábráját! Html színjelölés: fd0b0b
4. Készítse el a többi réteget is a 4 pont alapján!
 - A 3. réteg mérete: 848 képpont, a színe: RGB kód R16 G220 B93.
 - A 4. réteg mérete 1073 képpont, színe: RGB kód R14 G14 B228.
 - Az 5. réteg mérete 1270 képpont, színe, RGB kód html jelölése: b80ee4.
5. Készítsen egy új réteget! A neve legyen háttér!
 - Ez legyen a legelső réteg!
 - A háttér réteg színe, RGB kód html jelölése: f68008.
6. Javítsa ki a négyzetek egyenetlen vonalszéleit! Minden vonal színe egyezzen meg a négyzet színével! Ehhez vegyen mintát az adott réteg színéből! (Színpipetta eszköz. Az előtér szín megváltoztatása lapon is van. Katt a kívánt színre a képen.) Húzzon vonalat (ecset eszköz)!
7. Fésülje össze a rétegeket!
8. Mentse a képet a képszerkesztő natív fájlformátumába 1_2B néven!
9. Mentse a képet bmp kiterjesztéssel is!
10. Mentse a képet jpg kiterjesztéssel is!

